

“SOSCER” – IL CALCIO CON LA “S”

La **S**ostenibilità è il gioco di tutti i giorni

Realizzato dal gruppo **Roncalli 2** dell’Istituto d’Istruzione Superiore «Caramuel Roncalli» di Vigevano.
Componenti del gruppo: Matilde Mocellin, Eugenia Morossi, Lorenzo Orlandini, Sveva Parisi, Federico Perera, Matteo Raguzzoni, Filippo Re, Andrea Scuri, Martina Trinchieri, Achille Viele, Alessandro Zacchè



Camera di Commercio
Pavia

PAVIASVILUPPO
Azienda Speciale Camera Commercio Pavia

ECONOMIA CIRCOLARE: CONOSCI, COMUNICA E CAMBIA!

**LABORATORIO DI COIDEAZIONE
UN’IDEA PER IL CAMBIAMENTO**



IL PROBLEMA

Nella nostra città, Vigevano, molti ragazzi e ragazze giocano a calcio in società sportive, ma quando si tratta di giocare per le strade o in campetti di periferia il numero aumenta esponenzialmente. Molti di loro si trovano ogni settimana a divertirsi con una palla.

In media, dopo parecchi anni di utilizzo, i palloni finiscono per rompersi, ma una buona parte di quelli acquistati ogni anno viene dispersa, perciò non vengono riciclati e finiscono per essere abbandonati nella natura e di conseguenza inquinano l'ambiente.



LA SOLUZIONE

Basandoci sulle 4R sfrutteremo recupero, riciclo e riutilizzo. Abbiamo pensato di fondare un'azienda, ci occuperemo di raccogliere e recuperare i palloni nei parchi della nostra città e soprattutto nei centri polisportivi, per trasformarli in nuovi oggetti e gadget. Per accumulare i palloni non utilizzati, installeremo alcuni bidoni specifici da svuotare mensilmente, da parte di alcune persone del nostro team. I palloni raccolti vengono trasportati nello stabilimento, così da ricavare il cuoio o la materia prima per andare a realizzare borse, soprammobili... I nuovi oggetti saranno venduti sull'e-commerce dell'azienda.



I PUNTI DI FORZA • GLI ASPETTI DISTINTIVI

- *L'idea si basa sulla frequenza con cui i palloni bucati o dispersi vengono lasciati nell'ambiente*
- *Siamo tra i primi a interessarsi di oggetti che fino ad ora sono stati trascurati e non tenuti in considerazione*
- *Riusciremo a posizionare i bidoni in zone pratiche della città, così da renderli accessibili a tutti*
- *Riusciremo a rendere un oggetto, che fino ad oggi è stato trattato come non riciclabile, completamente sostenibile e riutilizzabile*



FATTIBILITÀ • BUSINESS MODEL

L'azienda vorrebbe posizionare dei bidoni adibiti alla raccolta dei palloni inutilizzabili, nei paraggi dei luoghi utilizzati dai ragazzi per giocare a calcio. Ognuno di questi bidoni verrebbe a costare €40, mentre gli strumenti che utilizzeremo per lavorare la materia prima €300. All'azienda annualmente raccogliere i rifiuti verrebbe a costare €240. Lo stabilimento dove l'azienda posizionerà la parte di team adibita alla produzione verrebbe a costare €1000 al mese.

Secondo i nostri calcoli per trovare lo stabilimento, posizionare i bidoni e creare il sito web impiegheremo circa 10 mesi. In un primo momento, il progetto si sosterrà grazie agli investitori.

Quando l'idea sarà completamente realizzata riuscirà a sostenersi su se stessa grazie alle vendite dell'e-commerce, e utilizzerà eventualmente dei contributi europei.



DESTINATARI • CLIENTI • MERCATO

I destinatari del progetto sono i centri polisportivi.

I clienti che riceveranno il prodotto e di conseguenza il servizio saranno tutti gli appassionati del calcio, quindi una grande parte della popolazione italiana, e ragazzi attenti alla moda. Quelli di età compresa tra i 12 e i 60 anni saranno raggiunti dall'iniziativa, attraverso una campagna social, mediante l'aiuto di influencer interessati all'argomento. Mentre la fascia che comprende i minori di 12 anni, e gli over 60, saranno inclusi nell'iniziativa attraverso una campagna che si svolgerà per lo più in televisione. Il mercato nel quale ci vorremmo specializzare è quello della moda, ma più in particolare quello degli accessori.

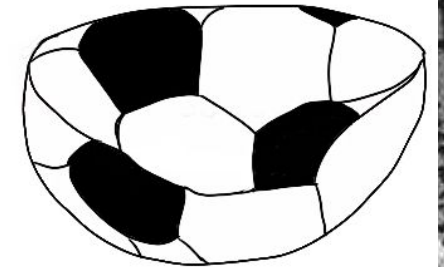


RISCHI • SOLUZIONI ALTERNATIVE • COMPETITOR

Potrebbero esistere diversi altri progetti per la raccolta dei palloni dismessi o danneggiati, ma al momento non sono ancora stati concretizzati.

Potrebbero esserci palloni troppo rovinati e quindi impossibili da trasformare in accessori, abbiamo pensato anche a questa ipotesi. Infatti li vorremmo trasformare in soprammobili, ad esempio degli svuotatasche o semplici contenitori smaltati, così da evitare che si rovinino ulteriormente.

Un altro problema che si potrebbe presentare sono le persone che non sono a conoscenza della possibilità di riciclare correttamente i palloni e quindi continua a buttarli come rifiuti della categoria indifferenziata. Loro dovranno essere raggiunti dalla campagna di informazione.



Soprammobile



TEAM e PARTNER

I partner saranno centri polisportivi, che accetteranno di partecipare al progetto, concordando di buttare e quindi riciclare nel modo corretto i palloni che non utilizzano più.

Il team che realizzerà gli accessori, riparerà i palloni e si occuperà delle vendite sarà composto da noi.

Divideremo il gruppo in sottogruppi, quello più numeroso si occuperà della lavorazione, un altro si occuperà delle vendite e l'ultima parte si occuperà di rispondere ed interessarsi dell'ambito burocratico.



PROIEZIONI DI SVILUPPO

Nasciamo come azienda, riusciremo a mettere in atto la nostra idea quando riusciremo a trovare gli sponsor e creare il sito per la vendita online. Questi sono i passi fondamentali per lo sviluppo e caratterizzeranno la prima parte del progetto.

Ad essi si aggiunge la formazione dei ragazzi addetti alla trasformazione dei palloni così da poter allargare il progetto a tutti gli sport.

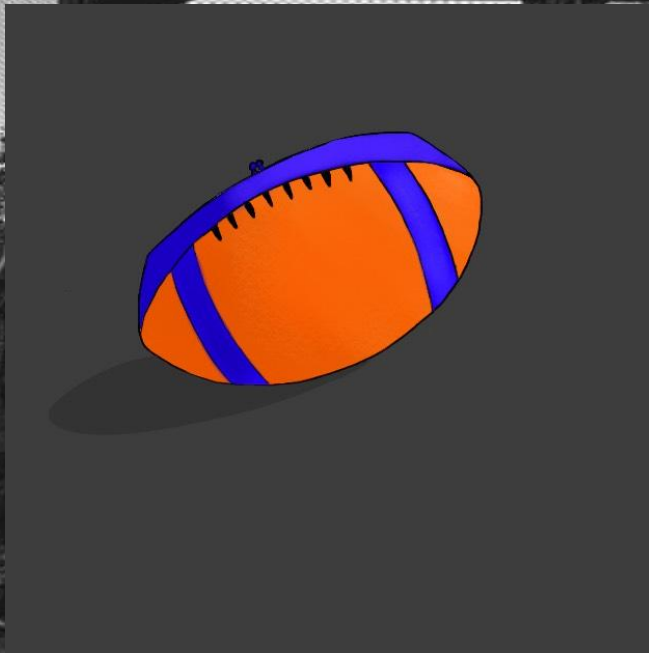
La seconda parte del progetto consiste nell'ampliamento dell'attenzione dell'azienda anche su altri sport che hanno un forte impatto sull'ambiente.



STATO DELLA PROPOSTA

Al momento abbiamo solamente realizzato delle idee di come potrebbero diventare i palloni raccolti:

Borsa palla da rugby



Borsa palla da calcio



CHIUSURA · CALL TO ACTION

La nostra idea serve per palloni inutilizzati e rotti, così da donare loro nuova vita e poter abbassare il loro impatto sull'ambiente.

Riusciremo a raccogliere la materia prima e trasformarla in nuovi oggetti e gadget, o addirittura ripararla.

FAI GOAL CON SOS(S)CER

